

# Tangram – A geometria de Claudio Tozzi

Cláudio Tozzi é arquiteto, pintor, desenhista e programador visual. Em suas obras podemos ver as influências dessas atividades, além de usar pequenos pontos de tinta para trazer a ideia de pixels, ele usa formas geométricas, como é possível ver na obra abaixo.



*Claudio Tozzi. Sem título (Projeto Bandeirantes), 1989. Acrílica sobre tela. Acervo dos Palácios.*

Inspirados na geometria de Tozzi, vamos brincar com o jogo Tangram, um tipo de quebra-cabeças formado por sete formas geométricas bem conhecidas: o triângulo, o quadrado e o paralelogramo, todos desenhados dentro de um quadrado. O desafio é formar figuras diferentes, usando todas as sete peças.

## Regras do jogo:

**1ª regra:** É necessário, em cada figura, usar sempre sete peças (nenhuma pode ficar de fora).

**2ª regra:** As figuras formadas deverão ser bidimensionais, isto é, as sete peças devem estar sobre algo plano, como o tampo da mesa, por exemplo. Nada de dobrar as formas, fazendo elas ficarem em 3D.

**3ª regra:** Não é permitido pôr uma peça em cima da outra.

Será que você consegue?

Recorte as formas e monte as suas figuras!



# PARA RECORTAR

